

# Plagiat et Honnêteté intellectuelle

## CPE

- Tout plagiat (copie sans citation de sources) est interdite sur l'ensemble des documents rendus.
- L'honnêteté intellectuelle consiste à citer les sources directes ou indirectes d'inspiration qui ont permis de réaliser un travail.

*Règle fondamentale : **Citez vos sources.***

Il est essentiel que, lors du déroulement des examens, comme lors de toutes les activités pédagogiques, les élèves fassent preuve du comportement responsable et professionnel attendu de futurs ingénieurs, dans un souci permanent d'éthique et d'honnêteté.

Citation du règlement des études de CPE :

# 1 Dénomination

Le plagiat consiste à utiliser tout ou partie du travail de quelqu'un d'autre sans le mentionner.

*Remarque sur la quantité de la copie* : La quantité de plagiat peut varier de l'ensemble d'un document à une seule ligne (code et/ou texte). Il n'y a pas de notion de *quantité admissible*.

*Remarque sur les licences* :

- Utiliser le contenu d'un document *libre* sous licence *libre* telle que GPL<sup>1</sup> dans un travail implique que votre travail passe en totalité sous licence *libre* également (ex. Utilisation de certaines images Wikipédia).  
C'est à dire : distribution intégrale du code source avec l'exécutable, et mention de la licence libre sur chaque fichier.
- Utiliser le contenu d'un document sous copyrights sans permission explicite de l'auteur est interdit et peut entraîner des sanctions pénales et financières.

Dans le cadre de travaux d'étudiants, il est toléré de pouvoir utiliser des documents sous licence libres en les citant, sans avoir à placer une notion de licence sur ce travail. L'utilisation de documents sous copyright cités explicitement est généralement tolérée, mais vous engage à titre personnelle de vérifier que la copie n'est pas explicitement interdite.

**Dans tout les cas, l'absence de citation de la source est interdite et pénalisée.**

## 2 Utilisation de ressources existantes

- Il n'est pas interdit d'utiliser Wikipedia, ni de le citer.
- Il n'est pas interdit de recopier mot pour mot un texte existant à condition de le citer explicitement.
- Il n'est pas interdit d'utiliser le même code, le même paragraphe, ou les mêmes résultats que votre voisin à condition de citer explicitement la source.

## 3 Notation dans le cadre scolaire

- La copie sans citation est interdite et sanctionnée.
- La copie avec citation est autorisée mais ne rapporte pas de points.
- La copie avec citation ainsi qu'une analyse ou une extension supplémentaire commence à rapporter des points.

Vous pouvez donc utiliser à bon escient le travail d'autres personnes citées en le complétant et en l'analysant.

---

1. <http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

## 4 Exemples de citations

*Note préliminaire* : Il vaut mieux citer trop de références que pas assez.

### 4.1 Version professionnelle :

Nous implémentons l'approche décrite par Whitted [W80].

(à la fin du document) **Bibliographie** :

[W80] Turner Whitted. *An improved illumination model for shaded display*. Communication of the ACM, 23(6), 1980.

### 4.2 Citation Wikipedia :

Comme le décrit la page Wikipedia, le Lancé de Rayons est *une technique de rendu en synthèse d'image simulant le parcours inverse de la lumière*.

Nous utilisons la formule du calcul de l'intersection d'un rayon et d'un triangle donnée sur la page Wikipedia ([http://fr.wikipedia.org/wiki/Lancer\\_de\\_rayon](http://fr.wikipedia.org/wiki/Lancer_de_rayon)) :

$$I_r = -\frac{\mathbf{n} \cdot \mathbf{x}_0}{\mathbf{n} \cdot \mathbf{r}}, \quad I_u = \dots$$

avec  $\mathbf{n}$  la normale au triangle,  $\mathbf{x}_0$  un sommet du triangle,  $I_r = \dots$

### 4.3 Citation Wiki (2) :

Il nous a paru intéressant de coder une courbe de Bézier en langage Python. Pour cela, nous nous sommes inspirés du code présent sur Wikipedia :

[http://rosettacode.org/wiki/Cubic\\_bezier\\_curves#Python](http://rosettacode.org/wiki/Cubic_bezier_curves#Python)

Que nous avons ensuite intégré dans notre visualiseur. Notez que nous avons généralisé ce code à des courbes de degrés 4 également (voir notre annexe).

### 4.4 Citation d'un site sous copyright :

Pour construire la courbe de Bézier de degré 2, nous nous inspirons de la description fournie sur le site de Chronomath [CHRO].

(à la fin du document) **Bibliographie** :

[CHRO] [http://serge.mehl.free.fr/anx/cbe\\_bezier1.html](http://serge.mehl.free.fr/anx/cbe_bezier1.html), auteur : Serge Mehl.

### 4.5 Inclusion d'une image sous copyright :

Nous avons trouvé sur internet une image illustrant très bien l'interpolation de Hermite dans différents cas de figures. L'image Y est issue du site

<http://www.nobledesktop.com/ill01curves.html> (Noble Desktop, Adobe).

### 4.6 Citation d'un collègue :

Suite aux discussions avec notre binome voisin (Jean Moulin et Bernard Dupont), nous avons décidé de considérer l'approche par interpolation de courbes de Hermite plutôt que celle de Bézier.

## 4.7 Citation d'un collègue (2) :

Nous n'avons pas réussi à coder cette partie du TP. Afin d'avancer et de pouvoir continuer la partie suivante, nous avons tout de même demandé au binôme (Jean Moulin et Bernard Dupont) de nous fournir leur code.

Nous avons tout de même noté que cette fonction stockait en dur le nombre d'échantillons de la courbe. Nous avons tenté d'améliorer ce code en introduisant un nombre d'échantillons variable. Une même courbe échantillonnée de manière différente est illustrée en fig.X.

## 4.8 Citation d'un collègue dans du code :

Voir figure. 1.

```
//Code de creation de tableau_2d
// Rem. Code repris du binome Jean Dumont et Francois Rousseau
//      car permet de factoriser nos appels a malloc.
// Note: Nous aurions pu utiliser l'instruction calloc pour
//      initialiser en meme temps qu'allouer.
float* cree_tableau_2d(int taille_x,int taille_y)
{
    float *tableau=NULL;
    tableau=malloc(taille_x*taille_y*sizeof(float));

    if(tableau==NULL)
    {printf("Erreur allocation tableau %dx%d\n",
        taille_x,taille_y);exit(1);}

    //initialisation valeurs a 0
    int k=0;
    for(k=0;k<taille_x*taille_y;++k)
        tableau[k]=0.0;
    return tableau;
}

//Code de liberation memoire de tableau_2d
// Rem. Code repris du binome Christelle Beauvois
//      et Francois Aura (groupe C).
// Leur code est tres robuste (detection des cas d'erreurs)
// et nous a permis de continuer a avancer dans notre
// projet sans segmentation fault.
void supprime_tableau_2d(float **tableau_a_supprimer)
{
    //verification des entrees
    assert(tableau_a_supprimer!=NULL);
    assert(*tableau_a_supprimer!=NULL);

    free(*tableau_a_supprimer);
    *tableau_a_supprimer=NULL;

    //contrat de sortie
    assert(*tableau_a_supprimer!=NULL);
}
```

FIGURE 1 – Exemple de citation de collègues dans du code.

## 5 Sanctions

Toute détection d'un plagiat quelconque est signalée automatiquement à la direction des études de CPE.

*Notez que la sanction de plagiat aura lieu sur toute forme de copie et sur n'importe quelle quantité. Que ce soit pour une copie intégrale d'un TP/projet, ou pour la copie d'une seule ligne d'un site internet, ou d'une seule ligne du TP voisin. Même une seule ligne copiée nécessite la citation adéquate.*

Le règlement des études indique que :

Le plagiat en examen ou lors de rendu de travaux évalués peut faire l'objet d'un conseil de discipline dont les sanctions peuvent être :

- un avertissement,
- un blâme,
- une exclusion temporaire,
- une exclusion définitive.

De plus, quand il s'agit de fraude, plagiat, ou tentative de fraude, toute sanction invalide le module concerné.