

Nom:

Prénom:

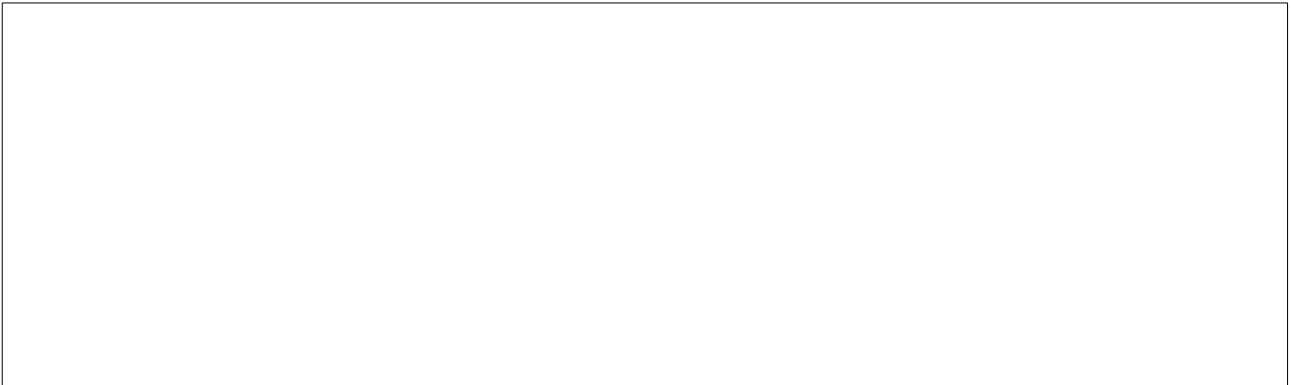
Infographie - Questions d'entraînements

*Tous documents autorisés
Calculatrices non autorisées
Répondre directement sur l'énoncé d'examen*

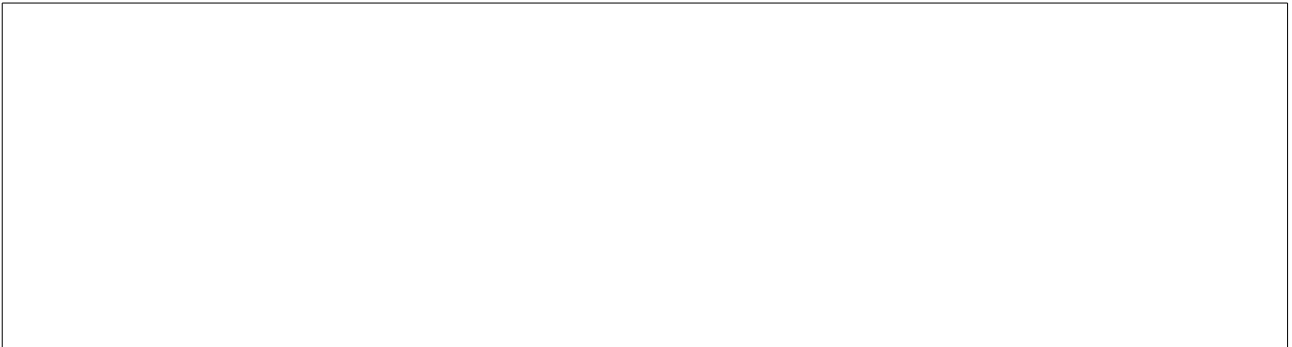
Définir en quelques mots ce qu'est une "courbe d'animation". Quel est son utilité.

Quelles sont les 3 grands types de logiciels de rendus offline ? Expliquez en quelques mots les 3 différentes approches.

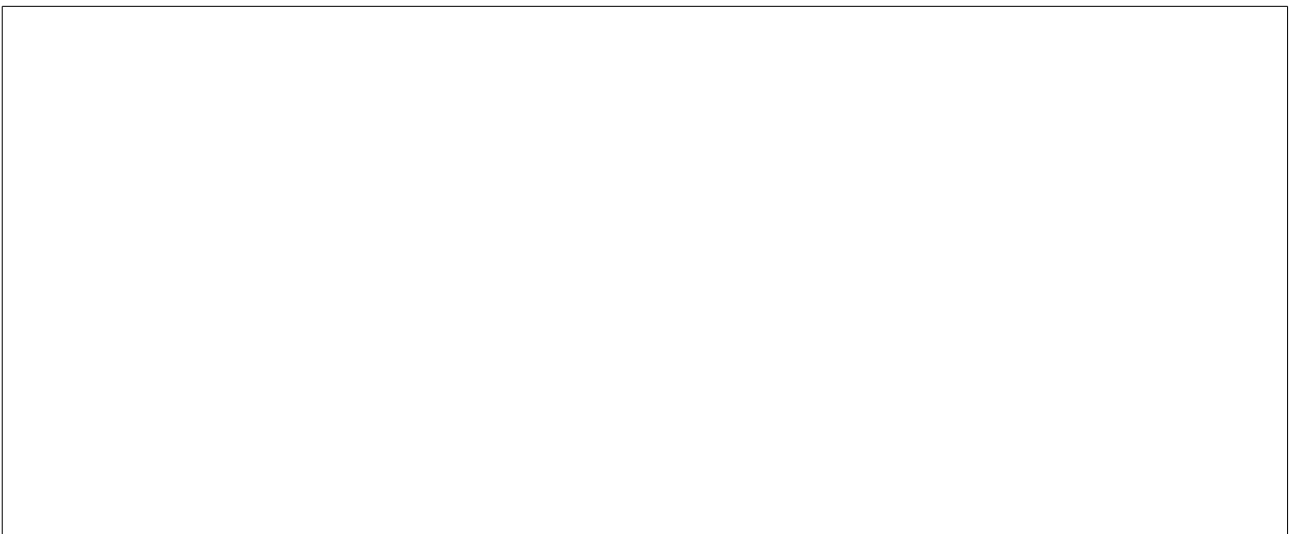
Expliquer le rôle du "Mate Painting" dans l'industrie de création de films d'animations.



Dans le domaine du jeu vidéo, donnez un ordre de grandeur du temps de développement d'un jeu de type AAA.



Donnez quelques exemples de domaines pouvant être sous traités par des entreprises développant un jeu vidéo.



Voici une image du film "Life of Pi" de "20th Century Fox" paru en 2012.



Analyser cette image en terme de contenu d'effets visuels.

Répondez à cette question le plus précisément possible et utilisez potentiellement des schémas explicatifs.

ex. de suggestions possibles: Quelle partie provient d'un modèle 3D, comment à été réalisé la modélisation à votre avis, comment à été réalisé l'animation. Quelle partie est issue d'un compositing ? Il y a t'il des simulations dans cette scène. Quelle grandes étapes auriez-vous suivit pour modéliser cette scène.

